

PRESSEMAPPE

PLAY20

CREATIVE GAMING FESTIVAL
NOVEMBER 4-8, 2020 | ONLINE & HAMBURG

EXPLORING BORDERS

www.playfestival.de

Veranstalter

CREATIVE GAMING
www.creativegaming.de

Kooperationspartner

bpb
Bundeszentrale für
politische Bildung

Gefördert durch

Hamburg

Unterstützer

HAW
HAMBURG

BürgerStiftung
Hamburg

In Zusammenarbeit mit

WVVBUS THEATER
KINDER FORSCHUNG THEATER

designxport

VEREIN FÜR
MEDIENPÄDAGOGISCHE
PRAXIS HAMBURG e.V.

spielbar.de

JZ

Gamecity Hamburg
Kreativ Gesellschaft

Sponsoren

siebold/hamburg
messebau gmbh

PLAY20 »EXPLORING BORDERS«

>>THEMA

In der diesjährigen Festivaledition geht es um Grenzen in digitalen Spielen. Welche unsichtbaren Trennlinien, Hindernisse und Begrenzungen gibt es in Games? Wo endet ein Spiel, wo beginnt die reale Welt? Welche Grenzziehungen sind für digitale Spiele unvermeidbar, welche gehören endlich abgeschafft? Mit welchen Spielen lassen sich Grenzen überwinden, die eigenen Grenzen spüren? Es geht um Diversität in Spielen, um Barrierefreiheit und Zugänge, um die Grenzen des guten Geschmacks. Es geht um das Überwinden von Grenzen, um Gemeinschaft, Kommunikation und Zugehörigkeit. PLAY20 möchte die gesamte Bandbreite des Themas kreativ und spielerisch aufgreifen und lädt die Festivalbesucher*innen ein, die Grenzen digitaler Spiele zu entdecken, auszuloten, zu vermessen und zu überschreiten.

>>PLAY20 & ZUGANG

»Exploring Borders«: Schon vor dem Lockdown stand das Thema für die diesjährige Ausgabe fest und wurde plötzlich auch für die Organisation konkret. Das Festivalteam musste selbst Grenzen überwinden und hat sich entschlossen, eine neue zweigleisige Festivaledition zu planen und durchzuführen. Aufgrund der aktuellen Situation wird das PLAY - Creative Gaming Festival in diesem Jahr als hybride Ausgabe stattfinden: mit ausgewählten physischen Angeboten vor Ort und einem umfangreichen Onlineprogramm, an dem die Festivalbesucher*innen von ihrem eigenen PC aus über verschiedene Kanäle teilnehmen können.

>>PLAY ONLINE

Produktionsstandort, Sendezentrale und Festivalhub ist das Fundus Theater | Theatre of Research in Hamburg. Von hier aus werden Gespräche, Diskussionen und Impulsvorträge vorab aufgezeichnet oder live gestreamt. Das Moderations-Team bestehend aus Spielejournalist und Podcaster Manuel (Manu) Fritsch (Insert Moin) und Janina Dreßler aka OddNina (Streamerin) führt in der gesamten Festivalzeit durch das Programm und gibt auf einem Hauptkanal Einblicke in das Programm, schaut bei den anderen Streams rein, gibt Tutorials und lässt am Abend den Festivaltag Revue passieren. Über die PLAY-Website können verschiedene Kanäle in einem Menü aufgerufen werden: Die **Bühne** steht für das Live-Programm inklusive Eröffnung und Award-Show, sowie für die verschiedenen Vortrags- und Diskursformate wie PLAY Coach und Speakers' Corner. Das **Labor** umfasst die Workshop-Angebote und das Mitmachprogramm.

Vom Charakterdesign, über Storytelling bis hin zu Programmierung und Sounddesign für das eigene Spiel können die Besucher*innen hier selbst aktiv werden. Weitere Menüpunkte sind die kuratierte **Ausstellung** mit rund 20 Games zum Thema Grenzen sowie das **Machinima-Kino** mit den neuesten und spannendsten Machinimas - Filme, die aus Spielen entstanden sind. Ein weiterer Button führt zu „Lost in PLAY - einem interaktiven Live Adventure“ und lädt die Festivalbesucher*innen zum Mitspielen und zum Erkunden des Onlinefestivals ein.

>>PLAY VOR ORT

In Zusammenarbeit mit der Hamburger Schulbehörde sollen zehn Partner-Workshops in Jugendeinrichtungen, Stadtteilkulturzentren und Schulen entwickelt werden. Hier können zum Beispiel Streetgames in der Schule entstehen und gespielt werden, es können Charaktere für Games kreiert oder kleine Newsgames programmiert werden. Die teilnehmenden Gruppen präsentieren ihre Ergebnisse in der virtuellen Speakers' Corner des Festivals. Darüber hinaus können auch auf die jeweiligen Bedarfe ausgerichtete Workshop Pakete gebucht werden.

>>CREATIVE GAMING AWARDS

Der internationale Preis wird bereits zum sechsten Mal in den Kategorien »Most Creative Game Award« und »Most Innovative Newcomer Award« an das kreativste Projekt und an die beste Nachwuchsproduktion vergeben. Eine Fachjury entscheidet über die Gewinner*innen, die bei der Preisverleihung am 7. November 2020 bekannt gegeben werden. Darüber hinaus entscheidet das Publikum, welches Entwicklungsteam den Audience Award mit nach Hause nehmen darf. Die nominierten Spiele sind während des gesamten Festivalzeitraums im designxport ausgestellt.

>>PLAY - CREATIVE GAMING FESTIVAL

»Mit Spielen spielen!« ist das Motto der Initiative Creative Gaming, die das PLAY - Creative Gaming Festival seit 2008 ausrichtet. Einmal im Jahr sind Besucher*innen eingeladen, sich über Computerspiele auszutauschen und gemeinsam Spiele zu entwickeln, sich auf neue Spiele und Ästhetiken einzulassen und analog andere Gemeinschaftserfahrungen zu machen. Es geht um Irritation, um das aktive Brechen von Regeln, um das Wechseln der Perspektiven und um das gemeinsame kreative Neugestalten. PLAY ist das weltweit erste und einzige Festival, das die Bereiche Medienkunst, Diskurs und Bildung mit der Kultur digitaler Spiele vereint. Im Zentrum steht die kreative Anwendung von digitalen Spielen.

Das Festival richtet sich an Spieleliebhaber*innen und Gamer*innen, Indiegameentwickler*innen und Medienkünstler*innen, Schüler*innen und Studierende, Lehrende und Pädagog*innen, Wissenschaftler*innen und Menschen aus der Games-Branche sowie alle, die mit digitalen Spielen spielen und lernen wollen.

>>UNTERSTÜTZER*INNEN

PLAY20 - Creative Gaming Festival ist eine Veranstaltung der Initiative Creative Gaming e. V. und des jaf - Verein für medienpädagogische Praxis Hamburg e. V. in Kooperation mit spielbar.de, der Plattform der Bundeszentrale für politische Bildung/bpb zum Thema Computerspiele, Behörde für Schule und Berufsbildung Hamburg und dem JIZ - Jugendinformationszentrum Hamburg (BSB).

Unterstützt von der HAW Hamburg - Fakultät Design, Medien und Information mit dem Masterstudiengang Games, der BürgerStiftung Hamburg, designxport und gamecity:Hamburg

In Zusammenarbeit mit dem FUNDUS THEATER

PLAY20 - Creative Gaming Festival ist eine Veranstaltung der Initiative Creative Gaming e. V. und des jaf - Verein für medienpädagogische Praxis Hamburg e. V. in Kooperation mit spielbar.de, der Plattform der Bundeszentrale für politische Bildung/bpb zum Thema Computerspiele, Behörde für Schule und Berufsbildung Hamburg und dem JIZ - Jugendinformationszentrum Hamburg (BSB).

Unterstützt von der HAW Hamburg - Fakultät Design, Medien und Information mit dem Masterstudiengang Games, der BürgerStiftung Hamburg, designxport und gamecity:Hamburg

In Zusammenarbeit mit dem FUNDUS THEATER