

Die KAZÉ Anime Nights 2020 präsentieren:

MADE IN ABYSS

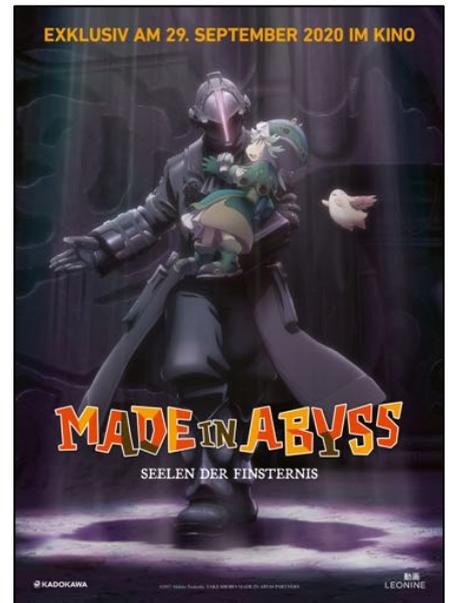
SEELN DER FINSTERNIS

Endlich geht die Expedition weiter: Der von Fans mit Spannung erwartete Sequel-Movie knüpft direkt an die Handlung der 1. Staffel der erfolgreichen Anime-Serie an. Made in Abyss läuft exklusiv am 29. September 2020 in ausgewählten Kinos.

Auf ihrer Expedition sind Riko und Reg bereits bis in die fünfte Tiefenschicht vorgedrungen und ein geheimnisvolles Wesen namens Nanachi kann sie in letzter Sekunde aus misslicher Lage befreien. Die beiden überzeugen sie, sich ihnen anzuschließen und beim Abstieg zu begleiten.

Während Nanachis Wissen um die tieferen Schichten der Gruppe sehr gelegen kommt, scheint auch ein Wiedersehen mit dem brutalen Lord Bondrewd unumgänglich. Denn dieser wacht am einzigen Zugang zur sechsten Tiefenschicht in Idofront und so muss sich die Gruppe im Kampf ihrem Widersacher stellen. Denn nur wenn es ihnen gelingt Bondrewd auszuschalten, können sie den Altar zur sechsten Tiefenschicht passieren und ihrem Expeditionsziel wieder ein Stück näher kommen.

Made in Abyss überzeugt durch beeindruckende Animationen, eine tiefgründig-mysteriöse Geschichte und ein brillantes Charakterdesign von Kazuchika Kise (u.a. "Ghost in the Shell: ARISE").



Die traumhaft schönen Settings tragen die einzigartige Handschrift des Artdirectors und langjährigen Studio-Ghibli-Veterans Osamu Masuyama, der auch an dem internationalen Anime-Hit "Your Name." mitwirkte.

Aufgrund des überwältigen Erfolgs in Japan wurde bereits angekündigt, dass die Geschichte rund um Reg und Riko weiter erzählt werden wird.



Titel:	Made in Abyss – Seelen der Finsternis
Original-Titel:	Made in Abyss: Fukaki Tamashī no Reimei
Genre:	Animation / Abenteuer / Action
Regie:	Masayuki Kojima
Produktionsfirma:	Kinema Citrus
Produktionsland /-jahr:	Japan 2020
Kino-Start:	29. September 2020
Sprache:	Deutsche Synchronfassung
Format:	Spielfilm
Länge:	ca. 113 Minuten
FSK:	ab 12 Jahren
Credit:	© 2017 Akihito Tsukushi, TAKE SHOBO/MADE IN ABYSS PARTNERS